**Билет 5**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Чему будет равно s, если n=5  **for (s=1, i=0; i<=n; i++) s = s \* 2;**  **Варианты ответов:**  1)16  2)2  3)64  4)32 |
|  | Определить, что вычисляет представленный алгоритм  **for (s=0, i=0; i<n; i++) s = s + A[i];**  **Варианты ответов:**  1)сумму элементов массива  2)количество элементов массива  3)другое |
|  | Определить, что вычисляет представленный алгоритм  **for (s=1, i=0; i<10; i++) s = s \* A[i];**  **Варианты ответов:**  1)сумму элементов массива  2)произведение отрицательных чисел массива  3)произведение всех чисел массива |
|  | Определить, что вычисляет представленный алгоритм  **for (n=2; n<a; n++)**  **{ if (a%n==0) break; }**  **if (n==a) puts("Good");**  **Варианты ответов:**  1) выводит Good, если а – простое число  2) выводит Good, если а делится на 2  3) выводит Good, если а не делится на 2 |
|  | Определить, когда представленный алгоритм выводит слово Good  **for (s=0,n=2; n<a; n++)**  **{ if (a%n==0) s++; }**  **if (s==0) puts("Good");**  **Варианты ответов:**  1)найден наименьший делитель числа a  2)найдено количество делителей числа a  3)найдено простое число a |
|  | Определить, когда представленный алгоритм выводит слово Good  **for (i=0; i<n; i++)**  **if (A[i]<0) break;**  **if (i==n) puts("Good");**  **Варианты ответов:**  1)найдено первое отрицательное число массива  2)найдено количество отрицательных чисел массива  3) если в массиве нет отрицательных элементов  4)другое |
|  | Определить, что вычисляет представленный алгоритм  **for (s=A[0], i=1; i < 10; i++)**  **A[i-1] = A[i];**  **A[9] = s;**  **Варианты ответов:**  1)первый элемент массива передвигается на последнюю позицию  2)переставляет местами первый и последний элементы массива  3)другое |
|  | **Подключение отдельных периферийных устройств компьютера к магистрали на физическом уровне возможно:** 1) с помощью драйвера; 2) с помощью контроллера; 3) без дополнительного устройства; 4) с помощью утилиты. |
|  | **Внешняя память необходима для:** 1) для хранения часто изменяющейся информации в процессе решения задачи; **2) для долговременного хранения информации после выключения компьютера;** 3) для обработки текущей информации; 4) для постоянного хранения информации о работе компьютера. |
|  | **Необходимым компонентом операционной системы является:** 1) оперативная память; 2) командный процессор; 3) центральный процессор; 4) файл конфигурации системы. |
|  | **Что такое система счисления?** 1) Цифры 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9; 2) правила арифметических действий; 3) компьютерная программа для арифметических вычислений; 4) это знаковая система, в которой числа записываются по определенным правилам, с помощью знаков некоторого алфавита, называемых цифрами. |
|  | **Алгоритм — это:** 1) некоторые истинные высказывания, которые должны быть направлены на достижение поставленной цели; 2) отражение предметного мира с помощью знаков и сигналов, предназначенное для конкретного исполнителя; **3) понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи или цели;** 4) инструкция по технике безопасности. |
|  | **Что такое протокол сети?** 1) Соглашение о способе обмена информацией; 2) файл на сервере; 3) устройство связи в сети; 4) сетевая программа |
|  | Файлом называется: 1) набор данных для решения задачи; 2) поименованная область на диске или другом машинном носителе; 3) программа на языке программирования для решения задачи; 4) нет верного ответа. |
|  | **Разветвляющийся алгоритм — это:** **A) присутствие в алгоритме хотя бы одного условия;** B) набор команд, которые выполняются последовательно друг за другом; C) многократное исполнение одних и тех же действий; D) другое. |
|  | **Переведите число 27 из десятичной системы счисления в двоичную.** **A) 11011;** B) 10110; C) 11101; D) 11111. |
|  | **Разрешающая способность монитора определяет**   * 1. количество данных, передаваемых между процессором, оперативной памятью и видеопамятью   2. количество данных на жестком диске   3. количество точек на экране по горизонтали и по вертикали   4) скорость ввода данных в компьютер |
|  | **ОЗУ относится к \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ памяти**  1) внутренней  2) внешней  3) вспомогательной  4) дополнительной  5) виртуальной |
|  | Укажите **три** основных типа принтеров  1) матричные  2) струйные  3) лазерные  4) чертежные  5) вакуумные |
|  | **Программа, переводящая входную программу на исходном языке в эквивалентную ей выходную программу на результирующем языке, называется:**   1. интерпретатор 2. сканер 3. транслятор 4. компилятор |
|  | **Алгоритм, все этапы которого выполняются однократно и строго последовательно.**  Выберите один ответ.   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | 1. Линейный |  | |  | 1. Разветвляющийся |  | |  | 1. Циклический |  | |