

## Потоки

```
Thread myThread1 = new Thread(new Runnable() {  
    @Override  
    public void run() {  
        // Работа №1 в отдельном потоке  
    } });
```

```
Thread myThread2 = new Thread(new Runnable() {  
    @Override  
    public void run() {  
        // Работа №2 в отдельном потоке  
    } });
```

```
myThread1.start(); // запускаем  
myThread2.start(); // запускаем
```

**Нельзя обращаться к виджетам (текстовые поля, кнопочки ...) из потоков!!!**

## Таймер

```
//CountDownTimer(Общее время работы, интервал запуска) в миллисекундах  
new CountDownTimer(3000000,1000){  
  
    public void onTick(long millisecUntilFinished /*сколько осталось*/){  
        // Работа №1 в таймере  
    }  
}.start(); //сразу запускаем
```