

## Сохранение настроек

```
void SaveSettings (String S){  
    // Создаем объект настроек активности.  
    SharedPreferences P = getPreferences(0);  
    // Создаем редактор, чтобы изменить Общие настройки.  
    SharedPreferences.Editor editor = P.edit();  
  
    editor.putString("Login", S); //Пишем новое значение переменной  
    editor.commit();           // Сохраняем изменения  
}
```

## Загрузка настроек

```
String LoadSettings (){  
    String S;  
    // Создаем объект настроек активности.  
    SharedPreferences P = getPreferences(0);  
    S =P.getString("Login", ""); //Читаем значение переменной (второй параметр "" указывает на  
    значение по умолчанию, то есть если не будет найден в настройках указанный ключ)  
    return S;  
}
```

Обычно загрузка настроек осуществляется в методе **onCreate** ,  
а сохранение в методе **onStop**.