Парное программирование

Парное программирование — техника программирования, при которой разработчики работают парами, сидя за одним рабочим местом.

Всего в компании есть *n* людей, грейд *i*-го человека равен *ai*. Компания хочет составить максимальное количество команд. Каждая команда должна состоять из двух разработчиков с различным грейдом. Иными словами, два человека с грейдами *ai* и *aj* могут составить команду только в том случае, если *ai* ≠ *aj*.

Ваша задача — составить как можно больше команд. Каждый разработчик может войти не более чем в одну команду. Если оптимальных ответов несколько, разрешается вывести любой из них.

**Входные данные**

Первая строка входных данных содержит одно целое число *n* (1 ≤ *n* ≤ 200) — количество разработчиков в компании.

Вторая строка входных данных содержит *n* целых чисел *a*1, *a*2, ..., *an* (1 ≤ *ai* ≤ 200), где *ai* обозначает грейд *i*-го разработчика.

**Выходные данные**

В первую строку выведите одно целое число *k* — максимально возможное количество команд из двух разработчиков таких, что разработчики в каждой команде имеют различное умение программировать. В следующих *k* строках выведите по два целых числа *xi* и *yi* (1 ≤ *xi*, *yi* ≤ *n*), где *xi* равно номеру первого разработчика *i*-й команды, а *yi* — номеру второго разработчика *i*-й команды. Все выведенные 2·*k* числа должны быть различны. Если оптимальных ответов несколько, разрешается вывести любой из них.

**Примеры**

**входные данные**

5

5 4 20 1 2

**выходные данные**

2

5 1

2 4

**входные данные**

6

9 9 9 9 9 9

**выходные данные**

0

**входные данные**

7

5 1 3 1 4 1 2

**выходные данные**

3

1 6

5 3

7 2