Среда программирования: Borland C++.

**Задание №1 из 2.**

Написать программу, которая запрашивает у пользователя координаты точки на плоскости (x,y — действительные числа) и определяет принадлежность точки заштрихованной области.

+ блок схема

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | http://obrazovalka.ru/attachs/fd3c86caba80aea36e43af1661319c82.jpg |