Контрольная выполняется в среде Qt Creator.

Реализовать класс, содержащий коллекцию объектов, методы для включения и удаления элементов, вывода содержимого коллекции на экран, а также перегруженный в соответствии с заданием оператор. Написать программу, заполняющую коллекцию несколькими элементами и демонстрирующую пользователю работу перегруженного оператора для элементов коллекции:

"==" (сравнение коллекций на неравенство), класс "упорядоченный массив символов"

**Литература**

1. Программирование на языке С++ в среде Qt Creator. Алексеев Евгений Ростиславович, Злобин Григорий Григорьевич, Костюк Дмитрий Александрович, Чеснокова Оксана Витальевна, Чмыхало Александр Сергеевич. Электронный ресурс
2. Суханова Е.А. Программирование на языке высокого уровня. Комплекс учебно-методических материалов. Часть 1 Электронный ресурс
3. Конспект лекций по курсу «Программирование на языке высокого уровня» Язык С++. Электронный ресурс
4. Г.С. Иванова. Создание пользовательских интерфейсов в программах на С++ с использованием библиотеки Qt. Электронный ресурс